



Prefeitura Municipal
Bom Jesus dos Perdões
São Paulo

Comprovante de Publicação

Link da publicação: [Clique aqui](#)

Código da publicação: 645

Data da emissão do comprovante: 03/07/2024 04:29:13

Modalidade: Tomada de Preços

Nº da Licitação/Ano: 5/2023

Nº do Processo: 66

Situação: Encerrado

Data de Cadastro/Horário: 06/11/2023 10:00:00

Data de Acolhimento/Horário: 20/10/2023 10:00:00

Data de Abertura/Horário: 20/10/2023 10:00:00

Data da Disputa/Horário: 06/11/2023 10:00:00

Valor estimado: Não definido

Objeto:

Contratação de empresa especializada de Engenharia, para a execução de pavimentação asfáltica tipo cbuq, sinalização viária, guias e sarjeta, calçada, galerias de água pluviais e potável e drenagem; na rua Maria Aparecida Nascimento, bairro Parque das Industrias na cidade de Bom Jesus dos Perdões, Estado de São Paulo, com o fornecimento de materiais, mão-de-obra, pelo critério de julgamento de menor preço global.

Resumo:

Contratação de empresa especializada de Engenharia, para a execução de pavimentação asfáltica tipo cbuq, sinalização viária, guias e sarjeta, calçada, galerias de água pluviais e potável e drenagem; na rua Maria Aparecida Nascimento, bairro Parque das Industrias na cidade de Bom Jesus dos Perdões, Estado de São Paulo, com o fornecimento de materiais, mão-de-obra, pelo critério de julgamento de menor preço global.

Arquivos

Data	Nome documento	Arquivo
27/12/2023 00:00:00	ATA DO CERTAME	Baixar



Prefeitura Municipal
Bom Jesus dos Perdões
São Paulo

Data	Nome documento	Arquivo
27/12/2023 00:00:00	ATA DO CERTAME	Baixar
20/10/2023 00:00:00	memorial de calculo	Baixar
20/10/2023 00:00:00	planilha orçamentária	Baixar
20/10/2023 00:00:00	Projeto	Baixar
20/10/2023 00:00:00	Projeto	Baixar
20/10/2023 00:00:00	perfil pavimentação	Baixar
20/10/2023 00:00:00	indice de relevância	Baixar
20/10/2023 00:00:00	cronograma	Baixar
20/10/2023 00:00:00	bdi	Baixar
20/10/2023 00:00:00	memorial descritivo	Baixar
20/10/2023 00:00:00	Editais	Baixar
20/10/2023 00:00:00	AVISO DE ABERTURA	Baixar